



# **REGULAMIN ROZGRYWEK PRO – FUTSAL LEAGUE**

**SEZON ZIMA 2024/2025**

**Inauguracja – 04.01.2025r.**

**Zakończenie – 16.03.2025.**

## §1

### Warunki i Zasady Uczestnictwa

1. Organizatorem rozgrywek jest PRO Liga.
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
  - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na stronie internetowej [www.proligawroclaw.pl](http://www.proligawroclaw.pl)
  - b) dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości 3 950,00 zł\*

\*podana kwota jest ceną netto, w przypadku drużyny firmowej należy doliczyć 23% VAT (Faktura VAT).  
W przypadku klientów korzystających ze zwolnienia wystawiamy fakturę bez VAT (**art. 113 pkt. 1-9 ustawy o VAT**).

Płatność musi być uiszczona w całości do 20 grudnia 2024 roku (wyjątkiem są drużyny firmowe, które dostaną fakturę po zarejestrowaniu drużyny, wszystko do ustalenia indywidualnie). Po tym terminie wysokość wpisowego ulega zwiększeniu tak jak przy płatności na raty.

Przy płatności na raty prosimy o informację na [kontakt@proligawroclaw.pl](mailto:kontakt@proligawroclaw.pl). Przy wybraniu tej formy rozliczenia, wpisowe ulega zwiększeniu do: 4 300,00 zł.

Po wysłaniu formularza zgłoszeniowego każdy dostanie informację zwrotną, w której znajdziesz potwierdzenie zgłoszenia drużyny oraz dane do przelewu wpisowego.

- a) zgłaszać można się najpóźniej do 20 grudnia lub do wyczerpania miejsc.

Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach **PRO Liga Wrocław**.

3. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zespołów biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym.  
- każdy zespół ma zagwarantowane rozegranie **9 spotkań ligowych**.
4. W każdej drużynie musi wytypować przedstawiciela (kapitana/trenera), który
  - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
  - b) wypełniła i przesłała formularz zgłoszeniowy;
  - c) jest odpowiedzialna za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak i po jego zakończeniu;
  - d) jest odpowiedzialna za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi;
  - e) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
5. Zawodnik może być zgłoszony w trakcie danego sezonu tylko w jednej drużynie. **Drużynę w trakcie sezonu może zmienić jedynie bramkarz**, ale za zgodą obu zainteresowanych zespołów i tylko raz! Z tym zastrzeżeniem, że **do zmiany zespołu może dojść** zanim Jego pierwszy zespół **rozegra swój ostatni mecz w lidze**.
6. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych (a przynajmniej jednolitych) strojach z różnymi numerami na plecach (numeru na koszulce nie musi posiadać bramkarz) przy czym:
7. Grać można tylko w obuwiu przeznaczonym do gry w piłkę halową..
8. **Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo**. Jeśli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek.
9. **Organizator nie zapewnia uczestnikom turnieju ubezpieczenia NNW. Każdy uczestnik ma obowiązek ubezpieczenia się od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków we własnym zakresie. Kapitan zespołu zgłaszając drużynę do ligi ma obowiązek poinformowania wszystkich zawodników, że nie mają zapewnionego ubezpieczenia NNW.**
10. Kibice i zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.

11. **Przełożenie terminu** rozegrania spotkania jest możliwe **tylko w absolutnie wyjątkowych przypadkach** za zgodą Organizatora:
  - a) w przypadku zaistnienia konieczności przełożenia terminu spotkania między zainteresowanymi drużynami A i B, kapitan drużyny A która napotkała przeszkody w rozegraniu meczu może osobiście porozumieć się z drużynami C i D, które grają swój mecz w tym samym tygodniu, co spotkanie, które drużyna A chce przełożyć. Jeśli zespoły C i D, zgodzą się zagrać w terminie w którym zaplanowany był mecz zespołów A i B, a kapitan drużyny B zgodzi się zagrać w terminie w którym według terminarza zaplanowany był mecz pomiędzy zespołami C i D, to organizator zamieni terminy tych pojedynków na stronie. Podkreślamy, że zamiana możliwa jest jedynie w ramach jednego tygodnia / jednej kolejki (sob-ndz). O zgodzie na zamianę terminu wszystkie zainteresowane strony muszą powiadomić organizatora e- mailem lub wiadomością tekstową SMS.
12. Organizator ma prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek **PRO Liga Wrocław** w przypadku:
  - a) nie wniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
  - b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu;
  - c) notorycznego łamania postanowień regulaminu PRO Liga Wrocław
  - d) **trzykrotnego** niestawienia się na spotkanie.
13. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
14. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek **PRO Liga Wrocław** nie przysługuje zwrot kosztów.
15. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
16. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze zostanie wykluczona z rozgrywek.
17. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.
18. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
19. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 20 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu) przy czym na boisku przebywa 4 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku gdy w meczu uczestniczy zawodnik, który nie jest zgłoszony to drużyna, w której zagrał zostaje walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach.
20. **Zawodników można zgłaszać najpóźniej do 19 stycznia do godziny 23:59** (wyjątkiem jest zgłoszenie bramkarza, którego zgłosić można przez cały sezon, ale zawodnik zgłoszony po terminie może grać tylko na bramce). Zastrzega się tym samym, iż zgłoszenie bramkarza może nastąpić najpóźniej na trzy godziny przed rozpoczęciem planowanego spotkania. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przesłać na adres **kontakt@proligawroclaw.pl** lub przekazać osobiście Organizatorowi, przy czym łączna liczba zgłoszonych graczy nie może przekroczyć 20. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 20 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy byli już zgłoszeni, ale pod warunkiem, że nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.
  - a) w trakcie trwania sezonu przed każdym meczem organizator będzie robił zawodnikom zdjęcia, które zostaną umieszczone w profilu gracza na stronie. **To kapitanowie muszą pilnować by organizator zrobił zdjęcie** tym zawodnikom, którzy jeszcze nie mają fotografii w swoim profilu na stronie.

## §2

### Zasady Rozgrywek

1. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora.
  - a) Do dnia 28.12.2024r ustalony zostanie kompletny terminarz uwzględniający wszystkie terminy do końca sezonu. Chyba, że liga podzielona zostanie na dwie fazy.
  - b) do 20.12.2024r kapitanowie **mogą zgłosić organizatorowi sugestie dotyczące preferowanych terminów gry**. Sugestie te organizator będzie starał możliwie, jak najbardziej uwzględnić, ale nie ma gwarancji ich realizacji w 100%. Terminarz dostępny będzie na stronie internetowej [www.proligawroclaw.pl](http://www.proligawroclaw.pl)
2. Rozgrywki będą prowadzone markową piłką firmy Select (select futsal super tb v22) rozmiar nr 4, na bramki do futsalu.
3. **Przed meczem** kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn **muszą** zgłosić się do stolika organizatora i wypełnić protokół meczowy. Jeśli drużyna nie wypełni protokołu nie zostanie dopuszczona do meczu.
4. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym **która drużyna wystąpi w znacznikach** decyduje Organizator lub Sędzia, biorąc pod uwagę **kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składów**, który stawił się na mecz. Jeśli na tej podstawie nie uda się wybrać zespołu to znaczniki założy drużyna wpisana w protokole, jako „goście”.
5. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników.
6. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
7. Mecz trwa 2 x 20 minut (ostatnia dwie minuty spotkania z zatrzymywaniem czasem)
8. W sytuacji gdy drużyna nie stawiła się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 10 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem -3 punkty i 0:5 w bramkach. W przypadku gdy na meczu nie stawi się żadna z drużyn, obie karane są walkowerem -3 punkty i 0:5 w bramkach. Zgodnie z § 1 pkt 13 lit. d regulaminu, trzecia nieobecność powoduje wykluczenie zespołu z rozgrywek.
  - a) jeśli drużyna o swej nieobecności powiadomi przynajmniej na 5 godzin przed meczem zostanie ukarana walkowerem 0:5 w bramkach oraz -1 punktem karnym.
  - b) jeśli w wyznaczonym terminie pojawi się pięciu zawodników zdolnych do gry to drużyna zostanie ukarana walkowerem 0:5 w bramkach, ale odjęty zostanie im tylko jeden punkt (nie trzy).
  - c) drużyna ukarana walkowerem traci możliwość podania preferowanych terminów przed ustalaniem terminarza na kolejny sezon.
9. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.
10. W rozgrywkach PRO Liga Wrocław za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.
11. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:
  - a) wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku, gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą liczbę punktów, tworzona jest kolejna mała tabela itd.;
  - b) bilans bramek;
  - c) większa liczba strzelonych goli;
  - d) losowanie.

### §3

#### Przepisy gry

1. **Minimalna liczba zawodników** danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to **5**.
2. W przypadku gdy na skutek wykluczeń lub kontuzji w danej drużynie zostanie mniej niż trzech zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. W ten sposób odgwiżdany walkower nie jest wliczany do puli trzech walkowerów, które mogłyby skutkować ewentualnym wyrzuceniem drużyny z ligi i drużyna nie zostanie też ukarana punktami karnymi.
  - a) jeśli drużyna na meczu pojawi się bez zawodników rezerwowych i już na początku spotkania jeden z zawodników opuści boisko twierdząc, że jest kontuzjowany sędzia ma prawo przerwać zawody i odgwiżdzać walkovera jeśli wspólnie z organizatorem uznają, że zgłoszony uraz ma na celu jedynie omińnięcie regulaminu i uniknięcie walkovera zgodnie z §3 punktem 1.
3. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. **Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie.**
4. Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry:
  - a) w sytuacji gdy **zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo**, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką. Gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca gdzie była piłka w momencie przerwania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
5. w przypadku gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywali to jest karany czerwoną kartką.
6. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 3 metry.
7. **Gra wślizgiem jest dozwolona.**
8. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
9. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza wyrzutem ręką. Bramkarz po złapaniu piłki z gry **może wprowadzić ją do gry ręką lub bezpośrednio nogą.**
10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 metrów, przedłużony z 10 metrów.
11. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi.
  - a) Żółta kartka – pierwsze ostrzeżenie, zawodnik po uzyskaniu kolejnej żółtej kartki dostanie karę dwóch minut oraz wykluczenie z meczu (zawodnik ukarany czerwoną kartką musi udać się na trybuny, jeśli tego nie zrobi sędzia ma prawo przerwać mecz).
  - b) Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, to może uzupełnić skład. W przypadku, gdy zespół ukarany karą dwóch minut nie ma rezerwowych to po stracie bramki nadal gra w osłabieniu do końca meczu.
  - c) kartka czerwona oznacza 2-minutową karę i wykluczenie z meczu. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu.
  - d) **druga żółta kartka** dla danego zawodnika to **jest również kara dwóch minut (w konsekwencji czerwona).**

12. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry.
13. Gdy mecz zostanie przerwany z powodów obiektywnych (zła pogoda, awaria oświetlenia, poważna kontuzja jednego z graczy, która uniemożliwia dalsze granie bo kontuzjowany zawodnik nie może opuścić boiska) będzie on dokończony w nowym terminie. Dograne zostaną tylko minuty, które pozostały do dokończenia zawodów. W przypadku, gdy spotkanie zostało przerwane w pierwszej połowie może ono zostać powtórzone w całości pod warunkiem, że wyrazi na to zgodę zespół, który do momentu przerwania meczu prowadził. W przypadku, gdy w momencie przerwania spotkania (w pierwszej połowie) był remis zgodę na rozegranie meczu od nowa muszą wyrazić oba zespoły.
14. W pozostałych kwestiach obowiązuje przepisy gry PZPN.

#### **§4**

#### **Odrębne przepisy gry w piłkę halową**

1. Pole gry (boisko)
  - Oznaczenie pola gry
  - Pole gry jest oznaczone liniami. Linie te należą do powierzchni, których są granicami.
  - Pole gry jest podzielone na dwie połowy linią środkową. Punkt środkowy jest oznaczony na środku tej linii. Z punktu środkowego wyznacza się okrąg o promieniu 3 m.
2. Punkt karny
  - Punkt karny wyznacza się w odległości 6 m od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych.
3. Drugi punkt karny
  - Drugi punkt karny wyznacza się w odległości 10 m od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych.
4. Strefa zmian
  - Strefa zmian jest usytuowana na tej samej stronie gry, co ławki zawodników rezerwowych i bezpośrednio przed nimi. W obrębie tej strefy zawodnicy wchodzi i opuszczają pole gry podczas zmian.
5. Ilość zawodników
  - Zawodnicy
  - Wymiana zawodników
  - Ilość zmian podczas meczu jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powrócić na boisko jako rezerwowy zmieniający innego zawodnika. Zmiana zawodników następuje w czasie gry z zachowaniem następujących warunków:
    - zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian jego

drużyny,

- zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący przekroczy całkowicie linię boczną,
- zmiana jest dokonana, gdy zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, od tego momentu staje się on zawodnikiem grającym, a zawodnik, którego zastąpił przestaje nim być,

#### 6. Naruszenia / sankcje

- Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry zanim zawodnik schodzący je opuści:
  - gra winna być przerwana,
  - zawodnik rezerwowy zostaje napomniany (żółta kartka),
  - grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry.
- Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko lub zawodnik schodzący opuści je poza własną strefą zmian:
  - gra winna być przerwana,
  - winny zawodnik zostanie napomniany (żółta kartka),
  - gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca, w którym znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry.

#### 7. Sędzia czasowy / Organizator

- Poza sędzią na nowo definiuje się oficjalną funkcję sędziego czasowego.
- Zajmuje On miejsce za stolikiem sędziego czasowego i jest odpowiednio wyposażony, aby wypełnić następujące obowiązki:

Sędzia czasowy:

- włącza i zatrzymuje zegar,
- kontroluje 1 - minutowe przerwy w grze, uzgadnia je z zespołem,
- kontroluje karę 2 - minutową, kiedy zawodnik został wykluczony i uzgadnia, który zawodnik zajmie jego miejsce na boisku,
- wskazuje początek i koniec meczu oraz przerw w grze przez użycie ostrzegawczych sygnałów,
- rejestruje ilość przerw na życzenie (1 - minutowe) i w razie potrzeby informuje sędziów,
- notuje ilość fauli akumulowanych popełnianych przez każdy zespół,
- daje sygnał dźwiękowy, gdy pięć fauli zostało popełnionych i w razie potrzeby informuje sędziów,
- notuje nazwiska i numery strzelców bramek,

- notuje nazwiska z numerami zawodników napomnianych i wykluczonych z gry oraz przyczyny powyższych kar,
- notuje ilość fauli akumulowanych popełnianych przez zespoły informując w razie potrzeby sędziów i zespoły,
- wypełnia sprawozdanie z meczu,
- dostarcza innych istotnych informacji dotyczących meczu..

## 8. Czas trwania gry

Części gry:

- Czas trwania gry składa się z dwóch równych części po 20 minut. Czas ten jest kontrolowany przez sędziego czasowego. Czas trwania każdej połowy meczu winien być przedłużony, aby umożliwić wykonanie ewentualnego rzutu karnego.

Czas dla drużyny:

- Drużyny mają prawo do jednej 1 - minutowej przerwy podczas całego spotkania z zastosowaniem następujących zasad:
- kapitanowie każdej drużyny są upoważnieni do zgłaszania chęci uzyskania przerwy trwającej 1 minutę,
- przerwa taka może być udzielona w każdej chwili z zastrzeżeniem, że drużyna ubiegająca się o nią jest w posiadaniu piłki (np. rzut wolny, rzut różny lub rzut z autu),
- sędzia czasowy sygnalizuje pozwolenie na, przerwę, gdy piłka jest poza grą za pomocą gwizdka lub innego sygnału dźwiękowego różniącego się od używanych przez sędziów,
- kiedy przerwa jest przyznana zawodnicy muszą pozostać na polu gry. Jeżeli chcą oni uzyskać instrukcje od trenera, to ich przekazanie może odbyć się przy linii bocznej na wysokości ławek rezerwowych. Osoba udzielająca instrukcji nie może wchodzić na boisko.

Zatrzymywanie czasu gry:

- Czas jest zatrzymywany w dwóch ostatnich minutach spotkania

Przerwa między częściami gry:

- Przerwa między pierwszą a drugą połową meczu nie może przekroczyć 2 minut.

## 9. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

- Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie karane są w następujący sposób:
- Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:
- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,



- skacze na przeciwnika,
- atakuje (nawet barkiem) przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika.
- przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym).

Powyższe przewinienia są akumulowane

Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełni jedno z następujących przewinień:

- po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera,
- dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą dłużej niż 4 sekundy (za wyjątkiem sytuacji, gdy dotyka lub prowadzi piłkę na połowie przeciwnika).

Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakikolwiek inne przewinienie nie wymienione wcześniej w Artykule 12, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika. Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.
- Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia.

Rzut karny:

- Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki. Zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze.

## 10. Rzuty wolne

- Rodzaje rzutów wolnych
- Podczas wykonywania rzutów wolnych piłka musi leżeć nieruchomo, a po wykonaniu rzutu

zawodnikowi, który go wykonywał, nie wolno jej powtórnie dotknąć, chyba, że została ona dotknięta przez innego zawodnika.

- Miejsce wykonania rzutu wolnego:
- wszyscy przeciwnicy muszą pozostać w odległości, co najmniej 5 metrów od piłki zanim będzie w grze,
- piłka jest wprowadzona do gry, gdy zostanie kopnięta i poruszy się.
- Naruszenia/sankcje
- Jeżeli podczas wykonywania rzutu wolnego, przeciwnik znajduje się bliżej od piłki niż wymagają przepisy - rzut wolny należy powtórzyć.
- Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry wykonawca rzutu dotyka piłki powtórnie (ale nie ręką), zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika - zarządza się wykonanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia. Jednakże, gdy to przewinienie zostało popełnione w obrębie pola karnego - rzut wolny wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia. Jeżeli wykonanie rzutu wolnego trwa dłużej niż 4 sekundy, to należy przyznać rzut wolny drużynie przeciwnej.

#### 11. Przewinienia akumulowane

- Przewinienia akumulowane
- obejmują przewinienia karane rzutami wolnymi.
- Pierwsze pięć przewinień akumulowanych popełnionych podczas jednej połowy jest rejestrowane w sprawozdaniu z meczu.
- Wykonanie rzutów wolnych
- Przy pierwszych pięciu przewinieniach akumulowanych popełnionych przez każdy zespół w czasie jednej połowy meczu:
  - zawodnicy drużyny przeciwnej mają prawo ustawić mur obronny,
  - wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się, co najmniej 5 m od piłki zanim zostanie ona wprowadzona do gry,
  - bramka może zostać zdobyta bezpośrednio z rzutu wolnego.
- Począwszy od szóstego zarejestrowanego faulu jednej z drużyn w każdej połowie meczu:
  - drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,
  - zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany,
  - bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki,
  - wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 5 m od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.
- Wykonanie:
  - zawodnik wykonujący rzut wolny musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie

może podawać piłki do innego zawodnika,

- po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry,
- jeżeli zawodnik popełnia szósty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową, a umowną linią równoległą do niej przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny wykonywany jest z tego drugiego punktu karnego.
- jeżeli zawodnik popełnia szósty faul na własnej połowie pomiędzy linią 10 metrów, a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce,

## 12. Rzut karny

- Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie, gdy piłka jest w grze popełni przewinienie karne rzutem wolnym bezpośrednim.
- Z rzutu karnego można bezpośrednio zdobyć bramkę.
- Czas jest zatrzymywany po faulu w polu karnym, następnie wznawiany po rozpoczęciu od bramki bądź z środka boiska.
- Ustawienie piłki i pozycje zawodników.
- Piłka:
- leży nieruchomo na punkcie karnym.
- Wykonawca:
- jest właściwie zidentyfikowany.
- Bramkarz drużyny broniącej:
- pozostaje na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami zwrócony twarzą w kierunku wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.
- Pozostali zawodnicy znajdują się:
- w obrębie pola gry,
- poza polem karnym,
- za punktem karnym,
- przynajmniej 5 metrów od punktu karnego.
- Wykonanie:
- wykonawca rzutu karnego zagrywa piłkę do przodu,
- wykonawca nie może jej zagrać zanim nie zostanie dotknięta przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, jeżeli zostanie kopnięta i poruszy się do przodu.
- Podczas wykonywania rzutu karnego w normalnym czasie gry lub w przedłużonym czasie pierwszej, albo drugiej połowy meczu bramkę uznaje się, jeżeli piłka przed przejściem pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką dotknie jednego lub obu słupków, a także zaistnieje łącznie jakiegokolwiek z tych możliwości.

### 13. Rzut z autu

- Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry.
- Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
- Rzut z autu przyznaje się dla drużyny przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki, z miejsca gdzie piłka całym swym obwodem, na podłożu lub w powietrzu przekroczyła linię boczną lub uderzyła w sufit.
- Rzut z autu wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła linię boczną.
- Położenie piłki i zawodnika

Piłka:

- musi nieruchomo leżeć na linii bocznej,
- może być kopnięta na boisko w dowolnym kierunku.

Wykonawca rzutu z autu:

- w momencie kopnięcia piłki częścią obu stóp znajduje się na linii bocznej lub na zewnątrz linii bocznej.

Zawodnicy drużyny przeciwnej:

- znajdują się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu.

Wykonanie:

- wykonawca rzutu musi go wykonać w czasie nie dłuższym niż 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- wykonawca nie może ponownie zagrać piłki zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta.

Sankcje karne

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, gdy:

- wykonawca rzutu zagrywa piłkę ponownie zanim została zagrana przez innego zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

- Rzut z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:
  - zostanie wykonany nieprawidłowo,
  - zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną,
  - nie jest wykonany w ciągu 4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki,
  - nastąpi jakikolwiek inne naruszenie przepisów.

### 14. Rzut od bramki

- Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry.
- Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.
- Rzut od bramki przyznaje się, gdy:
  - piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po ziemi jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie

zdobyta (zgodnie z Artykułem 11).

- Wykonanie:
- piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,
- bramkarz nie może zagrać piłki ponownie, zanim nie zostanie zagrana przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne.
- Naruszenia/Sankcje
- Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:
- rzut od bramki należy powtórzyć.
- Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:
- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.
- Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz otrzymuje piłkę z powrotem od współpartnera:
- rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

## §5

### System Rozgrywek

1. W rozgrywkach PRO LIGA FUTSAL każda liga będzie posiadała 10 drużyn. Gramy systemem każdy z każdym. Wszystko może ulec zmianie po zakończeniu zapisów i finalnej liczbie ekip biorących udział w PRO.

## §6

### Sankcje karne

1. Protesty dotyczące rozegranego meczu mogą być złożone najwcześniej na 12 godzin po meczu i nie później niż 24 godzin od zakończenia spotkania na adres mailowy: [kontakt@proligawroclaw.pl](mailto:kontakt@proligawroclaw.pl). Po upływie tego terminu nie będą one rozpatrywane.
2. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
3. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia zespołu z rozgrywek, gdy ten rozegra (**jako rozegrane uznajemy tylko te mecze, które faktycznie się odbyły**) nie więcej niż połowę spotkań, dotychczasowe ich wyniki zostaną anulowane. Jeśli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona po rozegraniu połowy spotkań + 1 (**jako rozegrane uznajemy tylko te mecze, które faktycznie się odbyły**) za wszystkie pozostałe do rozegrania mecze z jej udziałem przyznane zostaną walkowery drużynom przeciwnym.
5. Zawodnik, który został ukarany **czerwoną kartką** zostaje zawieszony:
  - a) **jeden mecz** w przypadku faulu taktycznego (ciągnięcie za koszulkę, odepchnięcie – interpretacja sędziego) lub umyślnego zagrania ręką zatrzymującego akcję bramkową.
  - b) **dwa mecze** w pozostałych przypadkach

- c) **trzy i więcej meczów** (lub całkowite wykluczenie) za wybitnie niesportowe przewinienie, obrażanie rywali i sędziego.
- d) charakterze faulu ukaranego czerwoną kartką Organizatora informuje Sędziego po zakończeniu zawodów.
- 6. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu **trzech żółtych kartek**. Po otrzymaniu dwóch kolejnych kartek (w sumie 5) gracz zostaje zawieszony na kolejne dwa mecze.
- a) kapitan drużyny jest odpowiedzialny za pilnowanie by w meczu nie zagrał nieuprawniony zawodnik. W przypadku, gdy gracz, który powinien pauzować za żółte lub czerwone kartki wystąpi w meczu, to wynik tego spotkania zostanie zweryfikowany na walkower 0:5 w bramkach (ten walkower nie będzie wliczany do puli trzech walkowerów).
- 7. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika, znieważenie sędziego) oraz rzucających cieniem na dobre imię **PRO Liga Wrocław** Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.

## §7

### Nagrody

1. Pierwsza drużyna w każdej z lig dostaje – puchar, medale, vouchery prezentowe od partnerów PRO LIGI.
2. Druga drużyna w każdej z lig dostaje - puchar, medale, vouchery prezentowe od partnerów PRO LIGI.
3. Trzecia drużyna w każdej z lig dostaje - puchar, medale, vouchery prezentowe od partnerów PRO LIGI.
4. Król strzelców, król asyst, najlepszy kanadyjczyk, najlepszy bramkarz, MVP w każdej z lig dostaną statuetki.

## §8

### Postanowienia końcowe

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do **zapoznania się** z niniejszym regulaminem i **przestrzegania go** podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn Organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
4. Niniejszy regulamin rozgrywek **PRO Liga Wrocław** jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek **PRO Liga Wrocław** powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.

6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
7. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.

