



REGULAMIN ROZGRYWEK

PRO LIGA – Kłokoczyce

Sezon Zima 2024/2025

Inauguracja – 10.12.2024

Zakończenie – 28.02.2025

Strona Internetowa – www.proligawroclaw.pl

email – kontakt@proligawroclaw.pl

Warunki i Zasady Uczestnictwa

1. Organizatorem rozgrywek jest PRO LIGA.

2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:

a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego wraz z imienną listą biorących udział zawodników i przesłanie go drogą mailową na adres kontakt@proligawroclaw.pl;

b) wybór rozgrywek i dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości 3 950,00 zł*

*podana kwota jest ceną netto, w przypadku drużyny firmowej należy doliczyć 23% VAT (Faktura VAT). W przypadku klientów korzystających ze zwolnienia wystawiamy fakturę bez VAT (art. 113 pkt. 1-9 ustawy VAT).

Płatność musi być uiszczona w całości do 30 listopada 2024 roku (wyjątkiem są drużyny firmowe, które dostaną fakturę po zarejestrowaniu drużyny, wszystko do ustalenia indywidualnie). Po tym terminie wysokość wpisowego ulega zwiększeniu tak jak przy płatności na raty.

Przy płatności na raty prosimy o informację na kontakt@proligawroclaw.pl. Przy wybraniu tej formy rozliczenia, wpisowe ulega zwiększeniu do: 4 300,00 zł.

Po wysłaniu formularza zgłoszeniowego każdy dostanie informację zwrotną, w której znajduje się potwierdzenie zgłoszenia drużyny oraz dane do przelewu wpisowego.

c) zgłaszać można się najpóźniej do 30 listopada lub do wyczerpania miejsc.

3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach PRO LIGA.

4. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne ze zobowiązaniem się do zapłaty za udział w lidze. Zgłoszenie można wycofać w terminie 7 dni od zgłoszenia. Po upływie tego terminu zgłoszenie można wycofać, co nie powoduje jednak wygaśnięcia zobowiązania do zapłaty za uczestnictwo w lidze.

5. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zespołów biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym.

Każdy zespół ma zagwarantowane rozegranie minimum 9 spotkań ligowych.

6. Każda drużyna musi wytypować przedstawiciela (kapitana/trenera), który

- a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
- b) wypełniła i przesłała formularz zgłoszeniowy;
- c) jest odpowiedzialny za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak i po jego zakończeniu;
- d) jest odpowiedzialny za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi;
- e) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
- f) odpowiada za zachowanie kibiców, osób towarzyszących drużynie. Jeśli Ci będą zachowywać się niestosownie, a kapitan będzie to ignorował i nie będzie reagował na prośby arbitra by uspokoić kibiców, to sędzia może ukarać kapitana kartką adekwatną do sytuacji.

7. Zawodnik może być zgłoszony w trakcie danego sezonu tylko w jednej drużynie. Drużynę w trakcie sezonu może zmienić jedynie bramkarz, ale za zgodą obu zainteresowanych zespołów i tylko raz! Z tym zastrzeżeniem, że do zmiany zespołu może dojść zanim Jego pierwszy zespół rozegra swój ostatni mecz w lidze.

8. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych (a przynajmniej jednolitych) strojach z różnymi numerami na plecach (numeru na koszulce nie musi posiadać bramkarz) przy czym:

- a) w przypadku nie posiadania jednolitych strojów z numerami, sędzia prowadzący zawody lub organizator rozgrywek mogą nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełniają tego wymogu.
- b) ewentualnie jeden zawodnik może nie mieć numeru na koszulce i wtedy traktowany jest tak, jakby grał z numerem 0.
- c) w trakcie jednego meczu w drużynie nie może grać dwóch zawodników z takimi samymi numerami na koszulkach.
- d) drużyny grające w Ekstraklasie muszą posiadać dwa komplety stroi w różnych kolorach. Zespół widniejący na stornie jako gospodarz gra w swoim podstawowym komplecie.

9. Zabrania się grania w obuwiu z wkręcanymi kołkami metalowymi lub plastikowymi.

10. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeśli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek. Jeśli wśród kibiców znajdują się zidentyfikowani zawodnicy ligowi, którzy nie grają ale zachowują się nieodpowiednio, mogą zostać ukarani kartkami. Kartki nałożone w taki sposób wliczają się do ogólnej liczby kartek zawodnika w trakcie trwania sezonu ligowego.

11. Organizator nie zapewnia uczestnikom turnieju ubezpieczenia NNW. Każdy uczestnik ma obowiązek ubezpieczenia się od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków we własnym zakresie. Kapitan zespołu zgłaszając drużynę do ligi ma obowiązek poinformowania wszystkich zawodników, że nie mają zapewnionego ubezpieczenia NNW.

12. Kibice i zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.

13. Przełożenie terminu rozegrania spotkania jest możliwe tylko w absolutnie wyjątkowych przypadkach za zgodą Organizatora:

a) w przypadku zaistnienia konieczności przełożenia terminu spotkania między zainteresowanymi drużynami A i B, kapitan drużyny A która napotkała przeszkody w rozegraniu spotkania może osobiście porozumieć się z drużynami C i D, które swój mecz rozgrywają w tym samym tygodniu, co zaplanowany jest według terminarza pojedynków między zespołami A i B. Gdy kapitanowie drużyn C i D wyrażą zgodę na zagranie w terminie meczu między zespołami A i B, a kapitan zespołu B, zgodzi się zagrać w terminie w którym pierwotnie miał się odbyć pojedynek między drużynami C i D, to organizator dokona zmiany w terminarzu. Podkreślamy, że zmiany dokonać można tylko w obrębie jednego tygodnia / jednej kolejki (od poniedziałku do piątku). By doszło do zmiany konieczne jest by wszystkie zainteresowane strony powiadomiły organizatora e-mailem lub wiadomością tekstową SMS.

b) w przypadkach losowych (awaria oświetlenia, warunki atmosferyczne) organizator ma prawo przełożyć mecz i nowego terminu nie musi konsultować z kapitanami zespołów. Nowy termin może być wyznaczony na sobotę lub po wyznaczonej uprzednio dacie końca sezonu.

14. Organizator ma prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek PRO Ligi Wrocław w przypadku:

a) nie wniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;

b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu;

c) notorycznego łamania postanowień regulaminu PRO Ligi Wrocław.

d) trzykrotnego niestawienia się na spotkanie, co skutkuje następnie wykluczeniem z ligi w kolejnym sezonie.

15. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.

16. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek PRO Ligi Wrocław nie przysługuje zwrot kosztów.

17. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.

18. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze zostanie wykluczona z rozgrywek.

19. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.

20. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

21. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 20 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu) przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku gdy w meczu uczestniczy zawodnik nie zgłoszony drużyna, w której gra ukarana zostaje walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach.

22. Okienko transferowe podczas trwającego sezonu.

10.12.2024-29.12.2024

Wyjątkiem jest zgłoszenie bramkarza, którego zgłosić można przez cały sezon, ale zawodnik zgłoszony podczas zamkniętego okienka może grać tylko na bramce. Zastrzega się tym samym, iż zgłoszenie bramkarza może nastąpić najpóźniej na trzy godziny przed rozpoczęciem planowanego spotkania. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przesłać na adres kontakt@proligawroclaw.pl lub przekazać osobiście Organizatorowi, przy

czym łączna liczba zgłoszonych graczy nie może przekroczyć 20. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 20 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy byli już zgłoszeni, ale pod warunkiem, że nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.

a) w trakcie całego sezonu przed każdym meczem organizator będzie robił zawodnikom zdjęcie, które zostanie umieszczone w profilu gracza na stronie. To kapitanowie muszą pilnować by organizator zrobił zdjęcie tym zawodnikom, którzy jeszcze nie mają fotografii w swoim profilu na stronie.

§2

Zasady Rozgrywek

1. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora.

a) Najpóźniej na pięć dni przed rozpoczęciem rozgrywek ogłoszony zostanie kompletny terminarz uwzględniający wszystkie terminy do końca sezonu (chyba, że dana liga grać będzie w dwóch fazach to wtedy zostanie podany tylko terminarz pierwszej fazy).

b) do 01.12.2024 kapitanowie mogą zgłosić organizatorowi sugestie dotyczące preferowanych terminów gry. Sugestie te organizator będzie starał możliwie, jak najbardziej uwzględnić, ale nie ma gwarancji ich realizacji w 100%. Terminarz dostępny będzie na stronie internetowej www.proligawroclaw.pl.

2. Bramki o rozmiarach 5m x 2m.
3. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn muszą zgłosić się do stolika organizatora i wypełnić protokół meczowy. Jeśli drużyna nie wypełni protokołu nie zostanie dopuszczona do meczu.
4. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym która drużyna wystąpi w znacznikach decyduje Organizator lub Sędzia, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składów, który stawiał się na mecz. Jeśli na tej podstawie nie uda się wybrać zespołu to znaczniki założy drużyna wpisana w protokole, jako „goście”.
5. Strój bramkarza musi różnić się od strojów zawodników.
6. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
7. Boiska o wymiarach 40x20m
8. Mecz trwa 2 x 25 minut plus ewentualny czas doliczony przez sędziego.
9. W sytuacji gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 10 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem -3 punkty i 0:5 w bramkach. W przypadku gdy na meczu nie stawia się żadna z drużyn, obie karane są walkowerem -3 punkty i 0:5 w bramkach. Zgodnie z § 1 pkt 13 lit. d regulaminu, trzecia nieobecność powoduje wykluczenie zespołu z rozgrywek.
 - a) jeśli drużyna o swej nieobecności powiadomi przynajmniej na 5 godzin przed meczem zostanie ukarana walkowerem 0:5 w bramkach oraz -1 punktem karnym.
 - b) jeśli w wyznaczonym terminie pojawi się pięciu zawodników zdolnych do gry to drużyna zostanie ukarana walkowerem 0:5 w bramkach, ale odjęty zostanie im tylko jeden punkt (nie trzy).
 - c) punkty karne z jednego sezonu przenoszone są na kolejny z tym, że są one zawieszane. Dopiero w przypadku recydywy czyli oddania walkowera również w kolejnym sezonie,

zostają odwieszane. Zawieszenie obowiązuje tylko w kolejnym sezonie, później konto drużyny zostaje „wyczyszczone”.

d) drużyna ukarana walkowerem traci możliwość podania preferowanych terminów przed ustalaniem terminarza na kolejny sezon.

10. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.

11. W rozgrywkach PRO Ligi korzystamy z pomocy wideoweryfikacji (VAR - Video Assistant Referee. Zastosowanie w rozgrywkach piłki nożnej oparte jest na wielu zasadach, które należy stosować w każdym zawodach rozgrywanych z użyciem systemu VAR.

a) Kiedy VAR jest stosowany?

Sprawdzenie powtórek przez sędziego ma miejsce tylko w kilku przypadkach:

- Gol – uznanie lub nieuznanie strzelonej bramki. VAR pomaga sędziemu ustalić, czy doszło do naruszeń uniemożliwiających przyznanie gola.

- Rzut karny – wideoweryfikacja przydatna jest do unikania błędów w związku z podyktowaniem lub niepodyktowaniem rzutu karnego.

- Czerwona kartka – VAR wspiera sędziego w upewnieniu się, że nie zostaną podjęte błędne decyzje związane z wykluczeniem zawodnika.

- Ukazanie niewłaściwego zawodnika żółtą lub czerwoną kartką – obejrzenie powtórek przydaje się w sytuacji, kiedy sędzia ostrzega lub odsyła niewłaściwego gracza, albo nie jest pewien, który zawodnik ma zostać ukarany.

12. W rozgrywkach PRO Ligi Wrocław za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.

13. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:

a) wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku, gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą liczbę punktów, tworzona jest kolejna mała tabela itd.;

- b) bilans bramek;
- c) większa liczba strzelonych goli;
- d) losowanie.

§3

Przepisy gry

1. Gramy na boiskach o wymiarach 20x40m w Centrum Piłkarskim Ślęzy Wrocław – Kłokoczyce, ul. Kłokoczycka 5.
2. **Minimalna liczba zawodników** danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 6.
3. W przypadku gdy na wskutek wykluczeń lub kontuzji w danej drużynie zostanie mniej niż czterech zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. W ten sposób odgwizdany walkower nie jest wliczany do puli trzech walkowerów, które mogłyby skutkować ewentualnym wyrzuceniem drużyny z ligi i drużyna nie zostanie też ukarana punktami karnymi.
 - a) jeśli drużyna na meczu pojawi się bez zawodników rezerwowych i już na początku spotkania jeden z zawodników opuści boisko twierdząc, że jest kontuzjowany sędzia ma prawo przerwać zawody i odgwizdać walkovera jeśli wspólnie z organizatorem uznają, że zgłoszony uraz ma na celu jedynie omińnięcie regulaminu i uniknięcie walkovera zgodnie z §3 punktem 1.
4. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (na własnej połowie, nieco bliżej pola karnego swojego bramkarza, gdyż zmiany bliżej połowy boiska wpływają na relacje na żywo – zasłaniamy cały ekran).

5. Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry:

a) w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką i dwuminutową karą. Gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca gdzie była piłka w momencie przerywania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);

b) w przypadku gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.

6. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.

7. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi:

- rzut z autu: 3m

- rzut różny: 3m

- rzut wolny: 5m

8. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.

9. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza wyrzutem ręką. Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry ręką lub bezpośrednio nogą.

10. **Rzut karny w meczach to tak zwane „karne Socca”**, polegające na akcji zawodnika sam na sam z bramkarzem. Zawodnik rozpoczyna bieg z piłką z linii środkowej boiska. Ma 10 sekund od momentu startu akcji na jej sfinalizowanie. Czas 10 sekund jest liczony od momentu gwizdka sędziego. Akcja jest przerywana, gdy piłka opuści pole gry lub złapie ją bramkarz. Jeśli piłka po oddaniu strzału odbije się od poprzeczki bądź słupka, zawodnik może kontynuować akcję, jeśli oczywiście nie upłynął czas 10 sekund. Jeśli piłka po strzale odbije się od bramkarza i ponownie znajdzie się w posiadaniu zawodnika, ma on dalej szansę na zdobycie gola, oczywiście tyle ile zostało mu czasu. Bramkarz w trakcie rzutu karnego nie może opuścić pola karnego, a w chwili startu zawodnika, musi stać na linii bramkowej, jeśli wyjdzie poza pole karne to automatycznie zaliczana jest bramka na korzyść rywali. Gol zostaje uznany, jeśli piłka przekroczy linię bramkową w trakcie 10 sekund. W przypadku faulu bramkarza na zawodniku, akcja zostaje uznana jako bramka dla drużyny wykonującej rzut karny. W przypadku faulu zawodnika na bramkarzu, akcja zostaje przerywana. Jeśli po upływie 10 sekund zawodnik nie umieścił piłki w bramce to bramkarz wznawia ją tak jak podczas rzutu od bramki po wyjściu piłki poza pole gry, czyli wyrzutem ręką, nawet jeśli piłka odbita od bramkarza wyjdzie na aut bramkowy, akcja

wtedy jest zakończona i piłkę wznawia bramkarz.

11. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi.

a) Żółta kartka równoznaczna jest dwuminutowej karze po której zawodnik może wrócić do gry,

b) Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, to może uzupełnić skład, ale pod warunkiem, że na boisku pojawi się inny zawodnik niż ten ukarany żółtą kartką, ten bowiem na boisku może pojawić się dopiero po dwóch minutach. W przypadku, gdy zespół ukarany karą dwóch minut nie ma rezerwowych to po stracie bramki nadal do końca kary musi grać w osłabieniu.

c) kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu oraz pauzę w następnej kolejce. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu.

d) druga żółta kartka dla danego zawodnika to jest również kara dwóch minut (a nie pięciu chociaż zawodnik w efekcie dostanie czerwoną kartkę). Chyba, że sędzia dwie żółte kartki pokazał danemu zawodnikowi w trakcie jednego „zajścia”. Wtedy traktowane to jest tak samo, jak kartka czerwona i zespół grać musi w osłabieniu przez pięć minut.

e) bramkarz ukarany żółtą kartką może zostać na placu gry, a karę może odbyć za Niego inny zawodnik z pola będący w danym momencie na boisku. W przypadku czerwonej kartki (drugiej żółtej) bramkarz zostaje wykluczony z gry i musi opuścić boisko.

f) jeśli żółtą kartką zostali ukarani równocześnie zawodnicy obu zespołów to bez względu na bramki obaj muszą odbyć całą karę.

g) jeśli dwóch zawodników danego zespołu dostało żółtą kartkę to po straconej bramce przez Ich zespół do gry może wrócić tylko jeden z nich, ten ukarany kartką jako pierwszy.

12. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry.

13. Gdy mecz zostanie przerwany z powodów obiektywnych (zła pogoda, awaria oświetlenia, poważna kontuzja jednego z graczy, która uniemożliwia dalsze granie bo kontuzjowany zawodnik nie może opuścić boiska) będzie on dokończony w nowym terminie. Dograne zostaną tylko minuty, które pozostały do dokończenia zawodów. W przypadku, gdy spotkanie zostało przerwane w pierwszej połowie może ono zostać powtórzone w całości pod warunkiem, że wyrazi na to zgodę zespół, który do momentu przerwania meczu prowadził. W przypadku, gdy w momencie przerwania spotkania (w pierwszej połowie) był remis zgodę na rozegranie meczu od nowa muszą wyrazić oba zespoły.

14. WŚLIZGI – w rozgrywkach PRO LIGI – SOCCA nie ma wślizgów. Za każdy umyślny wślizg, który zagraża bezpieczeństwu zawodników na tak małym boisku będzie karany wykluczeniem gracza z meczu (czerwona kartka). Interpretacja sędziów co do wślizgów będzie traktowana priorytetowo i kara zawsze będzie bardzo surowa. Sędzia ma prawo uczulić jednego zawodnika, który wykonał wślizg żółtą kartką, tylko w sytuacji, gdy wedle jego oceny, zawodnik przypadkowo wykonał wślizg i zdaje sobie sprawę z powagi sytuacji. Każde umyślne wejście wślizgiem przerywające akcje rywali, nawet taką, która nie stwarza zagrożenia, będzie karane wykluczeniem z meczu i osłabieniem drużyny. Jeśli przewinienie będzie miało miejsce w polu karnym to konsekwencją tego jest rzut karny socca.

Dopuszcza się grę wślizgiem w celu ratowania piłki wychodzącej na aut, zmierzającej do bramki.

15. Drużyna biorąca udział w PRO zobowiązuje się do występowania w odpowiednim obuwiu(najlepiej turfy lub lanki - zakaz gry we wkrętach)

16. W pozostałych kwestiach obowiązuje przepisy gry PZPN.

§4

System Rozgrywek

1. Każda liga będzie liczyć 10 drużyn. Gramy systemem każdy z każdym. Gwarancja 9 spotkań ligowych. Wszystko może ulec zmianie na koniec zapisów, gdy tylko będziemy znali konkretną ilość uczestników. Bardzo możliwe, że ilość kolejek gwarantowanych może się zwiększyć.

§5

Sankcje karne

Protesty dotyczące rozegranego meczu mogą być złożone najwcześniej na 12 godzin po meczu i nie później niż 24 godzin od zakończenia spotkania na adres mailowy: kontakt@proligawroclaw.pl. Po upływie tego terminu nie będą one rozpatrywane.

1. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
2. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku.
3. W przypadku wycofania się lub wykluczenia zespołu z rozgrywek, gdy ten rozegra (jako rozegrane uznajemy tylko te mecze, które faktycznie się odbyły) nie więcej niż połowę spotkań, dotychczasowe Ich wyniki zostaną anulowane. Jeśli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona po rozegraniu połowy spotkań + 1 (jako rozegrane uznajemy tylko te mecze,

które faktycznie się odbyły) za wszystkie pozostałe do rozegrania mecze z jej udziałem przyznane zostaną walkowery drużynom przeciwnym, a zespół zostaje przesunięty na ostatnie miejsce w tabeli.

4. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony:

a) jeden mecz w przypadku faulu taktycznego (ciągnięcie za koszulkę, odepchnięcie – interpretacja sędziego) lub umyślnego zagrania ręką zatrzymującego akcje bramkową.

b) dwa mecze w pozostałych przypadkach

c) trzy i więcej meczów (lub całkowite wykluczenie) za wybitnie niesportowe przewinienie, obrażanie rywali i sędziego.

d) charakterze faulu ukaranego czerwoną kartką Organizatora informuje Sędzia po zakończeniu zawodów.

5. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu trzech żółtych kartek. Po otrzymaniu dwóch kolejnych kartek (w sumie 5) gracz zostaje zawieszony na kolejne dwa mecze.

a) kapitan drużyny jest odpowiedzialny za pilnowanie by w meczu nie zagrał nieuprawniony zawodnik. W przypadku, gdy gracz, który powinien pauzować za żółte lub czerwone kartki wystąpi w meczu, to wynik tego spotkania zostanie zweryfikowany na walkower 0:5 w bramkach (ten walkower nie będzie wliczany do puli trzech walkowerów).

6. W przypadku zachowania wybitnie niesportowego (np. uderzenie przeciwnika, znieważenie sędziego) oraz rzucających cień na dobre imię PRO Ligi Wrocław Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na wskutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.

§6

Obowiązki organizatora rozgrywek

Organizator zapewni każdej drużynie występującej w PRO rozegranie w sezonie minimum 9 spotkań ligowych oraz poniższe bardzo ważne kwestie:

1) prowadzenie oficjalnej strony rozgrywek (uaktualnianie na bieżąco wyników spotkań, tabel, statystyk drużynowych i indywidualnych, terminarza, zamieszczania na stronie internetowej opisów meczowych, rozpatrywanie złożonych protestów)

2) prowadzenie social media (Facebook, Instagram, TikTok, Twitter)

- 3) tworzenie galerii foto
- 4) wodę
- 5) obsadę sędziowską
- 6) apteczkę medyczną

Za występ w PRO Lidze Organizator przewidział następujące nagrody:

- 1) drużyny, które zajmą I, II oraz III miejsce w danej lidze otrzymają: puchar, medale, Vouchery na usługi naszych partnerów.

Z każdej z lig zostanie wybrany najlepszy bramkarz, najlepszy strzelec, Kanadyjczyk, asystent i MVP, którzy zostaną uhonorowani pamiątkowymi statuetkami oraz nagrodami od sponsorów.

Postanowienia końcowe

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejs z drużyn Organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
4. Niniejszy regulamin rozgrywek PRO Ligi Wrocław jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek PRO Ligi powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry oraz nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania ligi.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.

