REGULAMIN
ROZGRYWEK PRO LIGA -
Jesień 2026

Strona Internetowa – www.proligawroclaw.pl

email – kontakt@proligawroclaw.pl

§1
Warunki i Zasady Uczestnictwa

1. Organizatorem rozgrywek jest PRO LIGA.
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
   a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego z najważniejszymi informacjami drużynowymi,
   b) dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości:

- drużyny prywatne: 3 999,00 zł*;

- drużyny firmowe: 4 500,00 zł*;

3. Opłaty i warunki płatności – szczegółowe informacje:

1. Drużyny prywatne:
   a) Podczas płatności do dnia 20 sierpnia kwota wynosi 3 999,00 zł;
   b) W przypadku braku możliwości dokonania płatności do dnia 20 sierpnia, opłata startowa ulega zwiększeniu do kwoty 4 500,00 zł;
2. Drużyny firmowe:
   a) Drużyny firmowe są zobowiązane do uiszczenia opłatyw wysokości 4 500,00 zł netto, powiększonej o podatek VAT według stawki 23%, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego;
3. Płatność ratalna – drużyny prywatne

   Drużyny prywatne mają możliwość skorzystania z płatności ratalnej, pod warunkiem zgłoszenia takiej chęci najpóźniej do dnia 20 sierpnia.

   W przypadku wyboru płatności ratalnej, całkowita opłata startowa wynosi 4 500,00 zł i może zostać rozłożona na 2 lub 3 raty, zgodnie z ustaleniami z Organizatorem. Brak zgłoszenia chęci płatności ratalnej w terminie wskazanym w ust. 1 skutkuje obowiązkiem jednorazowej płatności zgodnie z ust. 1 pkt 1.

*podana kwota jest ceną netto, w przypadku drużyny firmowej należy doliczyć 23% VAT (Faktura VAT).
W przypadku klientów korzystających ze zwolnienia wystawiamyfakturę bez VAT (art. 43 ust. 1 pkt 32 ustawyo VAT).

4. Rozszerzenie współpracy – drużyny firmowe

   Drużyny firmowe mają możliwość rozszerzenia współpracy poprzez zawarcie odrębnej umowy partnerskiej z Organizatorem.

   Umowa partnerska może obejmować:

   a) świadczenie usługi organizacji rozgrywek dla drużyny firmowej;

   b) świadczenie usług promocyjnych i reklamowych, w tym m.in.:

      - ekspozycję logotypów i reklam na banerach, bandach i flagach,

      - komunikację reklamową i wizerunkową podczas wydarzeń na żywo, - prezentację logotypów i treści reklamowych w materiałach promocyjnych, - promocję w kanałach social media,

Szczegółowy zakres świadczeń, warunki finansowe oraz czas trwania współpracy określa odrębna umowa partnerska.

5. Po wysłaniu formularza zgłoszeniowego każdydostanie informację zwrotną, w której znajduje się potwierdzenie zgłoszenia drużyny, faktura za udział oraz unikatowy link z formularzem do uzupełnienia kadry drużynowej. Formularz można wypełnić online oraz edytować go w dowolnym momencie aż do dnia 20 sierpnia (nie należy pobierać tego pliku, tylko wypełnić go bezpośrednio poprzez link). Po tym terminie możliwość edycji formularza zostanie zamknięta, a wszelkie późniejsze korekty w składzie drużyny należy zgłaszać wyłącznie drogą mailową.

Zgłoszenia są przyjmowane najpóźniej do 15 sierpnia lub do wyczerpania miejsc;

6. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach PRO LIGA.
7. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne ze zobowiązaniem się do zapłaty za udział w lidze. Zgłoszenie można wycofać w terminie 7 dni od zgłoszenia. Po upływie tego terminu zgłoszenie można wycofać, co nie powoduje jednak wygaśnięcia zobowiązania do zapłaty za uczestnictwo w lidze.
8. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zespołów biorących udział w rozgrywkach iogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym. Każdy zespół ma zagwarantowane rozegranie minimum 10/11 spotkań ligowych.
9. Każda drużyna musi wytypować przedstawiciela (kapitana/trenera), który:

a) ma prawo do zgłoszenia iwycofania drużyny z rozgrywek;

b) wypełniła formularz zgłoszeniowy oraz formularz kadry drużyny,

c) jest odpowiedzialny za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak ipo jego zakończeniu;

d) jest odpowiedzialny za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi;

e) odpowiada za niedopuszczenie do gryswoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia;

f) odpowiada za zachowanie kibiców, osób towarzyszących drużynie. Jeśli Ci będą zachowywać się niestosownie, a kapitan będzie to ignorował i nie będzie reagował na prośby arbitra by uspokoić kibiców, to sędzia może ukarać kapitana kartką adekwatną do sytuacji;

10. Zawodnik może być zgłoszony w trakcie danego sezonu w dwóch drużynach. Drużynę w trakcie sezonu może zmienić jedynie bramkarz, ale za zgodą obu zainteresowanych zespołów (tylko jeden raz)! Z tym zastrzeżeniem, że do zmiany zespołu może dojść zanim Jego pierwszy zespół rozegra swój ostatni mecz w lidze.

11. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych (a przynajmniej jednolitych) strojach z różnymi numerami na plecach (numeru na koszulce nie musi posiadać bramkarz) przy czym:

a) w przypadku nie posiadania jednolitych strojów z numerami, sędzia prowadzący zawody lub organizator rozgrywek mogą nie dopuścić do gryzawodników, którzy nie spełniają tego wymogu;

b) ewentualnie jeden zawodnik może nie mieć numeru na koszulce iwtedy traktowany jest tak, jakby grał z numerem 0;

c) w takcie jednego meczu w drużynie nie może grać dwóch zawodników z takimi samymi numerami na koszulkach;

12. Zabrania się grania w obuwiu z wkręcanymi kołkami metalowymi lub plastikowymi.

13. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeśli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek. Jeśli wśród kibiców znajdują się zidentyfikowani

zawodnicy ligowi, którzy nie grają ale zachowują się nieodpowiednio, mogą zostać ukarani kartkami. Kartki nałożone w taki sposób wliczają się do ogólnej liczby kartek zawodnika w trakcie trwania sezonu ligowego.

14. Organizator nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia NNW. Każdyuczestnik ma obowiązek ubezpieczenia się od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków we własnym zakresie. Kapitan zespołu zgłaszając drużynę do ligi ma obowiązek poinformowania wszystkich zawodników, że nie mają zapewnionego ubezpieczenia NNW.
15. Kibice i zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.
16. Przełożenie terminu rozegrania spotkania jest możliwe tylko w absolutnie wyjątkowych przypadkach za zgodą Organizatora:
    a) w przypadku zaistnienia konieczności przełożenia terminu spotkania między zainteresowanymi drużynami A i B, kapitan drużyny A która napotkała przeszkody w rozegraniu spotkania może osobiście porozumieć się z drużynami C i D, które swój mecz rozgrywają w tym samym tygodniu, co zaplanowany jest według terminarza pojedynek między zespołami A i B. Gdykapitanowie drużyn C i D wyrażą zgodę na zagranie w terminie meczu między zespołami A i B, a kapitan zespołu B, zgodzi się zagrać w terminie w którym pierwotnie miał się odbyć pojedynek między drużynami C i D, to organizator dokona zmiany w terminarzu. Podkreślamy, że zmiany dokonać można tylko w obrębie jednego tygodnia / jednej kolejki (od poniedziałku do piątku). By doszło do zmiany konieczne jest by wszystkie zainteresowane stronypowiadomiły organizatora e mailem lub wiadomością tekstową SMS;
    b) w przypadkach losowych (awaria oświetlenia, warunkiatmosferyczne) organizator ma prawo przełożyć mecz i nowego terminu nie musi konsultować z kapitanami zespołów. Nowy termin może być wyznaczony na sobotę lub po wyznaczonej uprzednio dacie końca sezonu;
17. Organizator ma prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek PRO Ligi Wrocław w przypadku:
    a) nie wniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
    b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną

przed, w czasie ipo meczu;

c) notorycznego łamania postanowień regulaminu PRO Ligi Wrocław;

d) trzykrotnego niestawienia się na spotkanie, co skutkuje następnie wykluczeniem z ligi w kolejnym sezonie;

18. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
19. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek PRO Ligi Wrocław nie przysługuje zwrot kosztów.
20. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
21. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze zostanie wykluczona z rozgrywek.
22. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.
23. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będącypod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
24. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 20 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu) przyczym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku gdy w meczu uczestniczy nieuprawniony zawodnik to drużyna, w której gra ukarana zostaje walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach.
25. Transfery zawodników między drużynami w trakcie trwającego sezonu dopuszczalne są wyłącznie w okresie od 31 sierpnia do 20 września:
    a) Wyjątkiem jest zgłoszenie bramkarza, którego zgłosić można przez cały sezon, ale zawodnik zgłoszony podczas zamkniętego okienka może grać tylko na bramce. Zastrzega się tym samym, iż zgłoszenie bramkarza może nastąpić najpóźniej do godziny 15:00 w dniu rozgrywanego spotkania. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przesłać na adres kontakt@proligawroclaw.pl, przy czym łączna liczba zgłoszonych graczy nie może przekroczyć 20. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 20 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy

byli już zgłoszeni, ale pod warunkiem, że nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.

26. W trakcie całego sezonu, przed każdym meczem, Organizator wykonuje zdjęcia zawodników, które zostaną umieszczone w profilach graczy na oficjalnej stronie rozgrywek. Obowiązkiem kapitanów drużyn jest dopilnowanie, aby Organizator wykonał zdjęcia zawodnikom, którzy jeszcze nie posiadają fotografii w swoim profilu.

§2

Wycofanie lub usunięcie drużyny z rozgrywek

1. Organizator ma prawo usunąć drużynę z rozgrywek w przypadku rażącego naruszenia regulaminu, notorycznego oddawania meczów walkowerem, niesportowego zachowania lub zaległości organizacyjnych i finansowych.
2. Jeżeli drużyna zostanie wycofana lub usunięta przed rozegraniem 50% spotkań sezonu zasadniczego, wszystkie wyniki z jej udziałem zostają anulowane, a mecze uznaje się za nieodbyte.
3. Jeżeli drużyna rozegrała co najmniej 50% spotkań sezonu zasadniczego, wyniki rozegranych meczów pozostają w mocy, natomiast wszystkie pozostałe mecze zostają zweryfikowane jako walkowery na korzyść drużyn przeciwnych (5:0).
4. Drużyna usunięta lub wycofana z rozgrywek traci prawo do nagród, klasyfikacji końcowej oraz zgłaszania protestów dotyczących dalszego przebiegu sezonu.
5. W sytuacjach spornych lub nieujętych w regulaminie ostateczną decyzję podejmuje organizator ligi, kierując się zasadami fair play oraz dobrem rozgrywek.

§3

Udział zawodników w więcej niż jednej drużynie

1. Limit drużyn:

a) Zawodnik może być zgłoszony maksymalnie do dwóch drużyn w jednym sezonie PRO Ligi;

b) Każdy zawodnik musi wskazać:

- drużynę macierzystą – drużynę podstawową,

- drużynę dodatkową – drugą drużynę, w której jest zgłoszony,

c) Możliwość gryw dwóch drużynach musi zostać zgłoszona przed rozpoczęciem

sezonu (do 30 sierpnia 23:59);

d) Organizator przed startem sezonu sporządza oficjalną listę zawodników podwójnie zgłoszonych, zawierającą drużynę podstawową oraz drużynę dodatkową. Zawodnik nieujęty na liście zawodników podwójnie zgłoszonych nie jest uprawniony do gry w dwóch drużynach w danym sezonie;

2. Zasady gry w meczu:

a) W jednym meczu każdej drużyny może wystąpić maksymalnie 3 zawodników podwójnie zgłoszonych, których drużyna macierzysta jest inna niż drużyna, w której rozgrywają mecz;

b) Zawodnicy, dla których dana drużyna jest drużyną macierzystą, nie wliczają się do powyższego limitu;

c) Zawodnik może rozegrać dwa mecze tego samego dnia w różnych drużynach, o ile nie narusza limitów podwójnych zgłoszeń;

d) W przypadku kolizji terminów zawodnik podwójnie zgłoszony może wybrać w jakiej drużynie chce wystąpić. Nie ma możliwości rozegrania pierwszej połowyw drużynie podstawowej, a drugiej połowy w drużynie dodatkowej;

3. Limity ligowe

a) Zawodnik zgłoszony do dwóch drużyn może grać tylko w drużynach, które są zgodnie z poniższą tabelą:

Liga macierzysta zawodnika	**Dozwolone dodatkowe ligi**
EKSTRAKLASA	1 LIGA lub 2 LIGA
1 LIGA	EKSTRAKLASA lub 2 LIGA
2 LIGA	1 LIGA lub 3 LIGA
3 LIGA	2 LIGA lub 4 LIGA
4 LIGA	3 LIGA lub 5 LIGA
5 LIGA	4 LIGA lub 6 LIGA
6 LIGA	5 LIGA

b) Występ zawodnika w lidze niedopuszczonej zgodnie z powyższą tabelą skutkuje sankcjami regulaminowymi;

c) Zabrania się zgłaszania oraz występowania zawodnika w dwóch drużynach występujących w tej samej klasie rozgrywkowej (tej samej lidze) w jednym sezonie PRO Ligi, niezależnie od ich statusu jako drużyny, macierzystej lub dodatkowej;

d) Naruszenie powyższego zakazu skutkuje:

- weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść drużyny,
- nałożeniem sankcji dyscyplinarnych na drużynę i zawodnika,
- cofnięciem zgody na grę zawodnika w więcej niż jednej drużynie w danym sezonie,

4. Minimalna liczba zawodników macierzystych

a) Kadra drużyny:

- W składzie całkowitym drużyny zgłoszonej do sezonu (maksymalnie 20 zawodników) musi znaleźć się minimum 10 zawodników macierzystych (tj. zawodników, dla których dana drużyna jest drużyną podstawową),
- Pozostałe miejsca w kadrze mogą być zajęte przez zawodników dodatkowych,

b) Skład meczowy:

- W każdym meczu drużyna musi wystawić minimum 4 zawodników podstawowych (macierzystych),
- Wymóg ten jest bezwzględny- nie można go zmniejszyć nawet za zgodą drużyny przeciwnej,

Niedopełnienie tego wymogu skutkuje:

- odmową dopuszczenia drużyny do meczu,
- sankcjami regulaminowymi, włącznie z walkowerem,
- odjęciem punktów karnych w tabeli (jeżeli dotyczy),

c) Wyjątki:

- Zawodnicydodatkowi mogą wliczać się do kadry, ale w meczu nie mogą zastąpić minimalnej liczby zawodników macierzystych,

5. Ochrona awansu ikońcówki sezonu

a) Zawodnik zgłoszony do dwóch drużyn musi rozegrać minimum 2 mecze w drużynie dodatkowej najpóźniej do końca 5.kolejki sezonu;

Niedopełnienie tego warunku skutkuje utratą prawa gry w ostatnich 6 kolejkach sezonu w drużynie dodatkowej.

b) Zawodnik, który nie spełnił wymagań dla drużyny dodatkowej, traktowany jest jako zawodnik awaryjny, a nie jako zawodnik podstawowy tej drużyny. Status zawodnika w drużynie macierzystej pozostaje bez zmian;

c) Okienko transferowe kończy się po 3 kolejce sezonu. Po tym terminie można dopisywać do drużyny wyłącznie bramkarzy, nawet awaryjnie na jeden mecz;

6. Drużyna organizatorów „PRO TEAM"

a) Organizator może zgłosić drużynę specjalną „PRO TEAM", grającą w ostatniej lidze;

b) Drużyna „PRO TEAM":

- składa się wyłącznie z osób zatrudnionych w PRO Lidze (pracownicy administracyjni, sędziowie, komentatorzy, fotografowie, eksperci, koordynatorzy),
- nie jest uwzględniana przy limitach podwójnie zgłoszonych zawodników,
- celem drużyny jest integracja, promocja rozgrywek oraz budowanie społeczności,
- mecze PRO TEAM traktowane są standardowo pod względem punktacji i klasyfikacji, ale drużyna nie uczestniczy w awansach ani spadkach,

§4

Zasady Rozgrywek

1. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora.

a) Najpóźniej na pięć dni przed rozpoczęciem rozgrywek ogłoszony zostanie kompletny terminarz uwzględniający wszystkie terminy do końca sezonu (chyba, że dana liga grać będzie w dwóch fazach to wtedy zostanie podany tylko terminarz pierwszej fazy);

b) do 20.08.2026 kapitanowie mogą zgłosić organizatorowi sugestie dotyczące preferowanych terminów gry. Sugestie te organizator będzie starał możliwie, jak

najbardziej uwzględnić, ale nie ma gwarancji ich realizacji w 100%. Terminarz dostępny będzie na stronie internetowej www.proligawroclaw.pl;

2. Bramki mają rozmiar 5m x 2m.
3. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn muszą zgłosić się do stolika organizatora i wypełnić protokół meczowy. Jeśli drużyna nie wypełni protokołu nie zostanie dopuszczona do meczu.
4. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym która drużyna wystąpi w znacznikach decyduje Organizator lub Sędzia, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składów, który stawił się na mecz. Jeśli na tej podstawie nie uda się wybrać zespołu to znaczniki założy drużyna wpisana w protokole, jako „goście".
5. Strój bramkarza musi różnić się od strojów zawodników.
6. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
7. Boiska wykorzystywane w rozgrywkach mają następujące wymiary:
   - 52 × 26 m– boisko przyul. Kłokoczyckiej,
   - 60 × 30 m– boisko przyul. Lotniczej,
8. Czas trwania meczu wynosi 2 × 25 minut, z możliwością doliczenia dodatkowego czasu przez sędziego.
9. W sytuacji gdy drużyna nie stawiła się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 10 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem -3 punkty i 0:5 w bramkach. W przypadku gdy na meczu nie stawi się żadna z drużyn, obie karane są walkowerem -3 punkty i 0:5 w bramkach.
   a) jeśli drużyna o swej nieobecności powiadomi przynajmniej na 5 godzin przed meczem zostanie ukarana walkowerem 0:5 w bramkach oraz -1 punktem karnym,
   b) jeśli w wyznaczonym terminie pojawi się pięciu zawodników zdolnych do gry to drużyna zostanie ukarana walkowerem 0:5 w bramkach, ale odjęty zostanie im tylko jeden punkt (nie trzy),
   b) drużyna ukarana walkowerem traci możliwość podania preferowanych terminów przed ustalaniem terminarza na kolejny sezon,
10. Każdorazowe oddanie meczu walkowerem (zarówno w przypadku całkowitego niestawienia się na zawody bez uprzedzenia, jak i w sytuacji zgłoszenia nieobecności w terminie określonym w §4 ust. 9 lit. a oraz b) nakłada na drużynę bezwzględny obowiązek uiszczenia opłaty karnej w wysokości 200,00 zł (słownie: dwieście złotych) za każdy zgłoszony lub odgwizdany walkower. Podstawą do zapłaty kary, o której

mowa w ust. 10, jest rachunek lub faktura VAT (w zależności od statusu drużyny) wystawiona przez Organizatora na dane podmiotu zgłaszającego drużynę do rozgrywek (tj. na dane firmy - w przypadku drużyn firmowych, lub na dane osoby fizycznej, która wypełniła i podpisała formularz zgłoszeniowy - w przypadku drużyn prywatnych). Wysłanie formularza zgłoszeniowego, o którym mowa w §1 ust. 2 lit. a, stanowi dobrowolne i jednoznaczne zobowiązanie podmiotu zgłaszającego (firmy lub osoby prywatnej) do pokrycia wszelkich zobowiązań finansowych, w tym opłat karnych za walkowery, wynikających z niniejszego Regulaminu. Dokumenty rozliczeniowe (rachunek/faktura) będą wystawiane i przesyłane drogą elektroniczną na adres e-mail wskazany w zgłoszeniu i są prawnie wiążące. Termin płatności rachunku/faktury wynosi 7 dni od dnia jej wystawienia przez Organizatora. Niedokonanie opłaty karnej w wyznaczonym terminie skutkuje:

a) natychmiastowym zawieszeniem drużyny w rozgrywkach i niedopuszczeniem do kolejnych spotkań ligowych (co jest równoznaczne z przyznaniem kolejnych walkowerów na korzyść rywali oraz naliczeniem kolejnych opłat karnych);

b) wykluczeniem drużyny z rozgrywek w przypadku braku wpłaty w terminie do 14 dni od wystawienia dokumentu (z zachowaniem zasady z §1 ust. 19 – brak zwrotu kosztów wpisowego);

c) skierowaniem sprawy na drogę postępowania polubownego, a w przypadku dalszego uchylania się od zapłaty - na drogę postępowania sądowego i windykacyjnego przeciwko podmiotowi zgłaszającemu.

11. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.

12. W rozgrywkach PRO Ligi korzystamy z pomocy wideo weryfikacji (VAR - Video Assistant Referee. Zastosowanie w rozgrywkach piłki nożnej oparte jest na wielu zasadach, które należy stosować w każdych zawodach rozgrywanych z użyciem systemu VAR.
13. Stosowanie systemu VAR

Sprawdzenie powtórek przez sędziego ma miejsce tylko w kilku przypadkach:

- Gol – uznanie lub nieuznanie strzelonej bramki. VAR pomaga sędziemu ustalić, czy doszło do naruszeń uniemożliwiających przyznanie gola,
- Rzut karny– wideo weryfikacja przydatna jest do unikania błędów w związku z podyktowaniem lub niepodyktowaniem rzutu karnego,
- Czerwona kartka – VAR wspiera sędziego w upewnieniu się, że nie zostaną podjęte błędne decyzje związane z wykluczeniem zawodnika,
- Ukaranie niewłaściwego zawodnika żółtą lub czerwoną kartką – obejrzenie powtórek przydaje się w sytuacji, kiedy sędzia ostrzega lub odsyła niewłaściwego gracza, albo nie jest pewien, który zawodnik ma zostać ukarany.

14. W rozgrywkach PRO Ligi Wrocław za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.
15. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:
    a. wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w którejuwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku, gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą liczbę punktów, tworzona jest kolejna mała tabela itd.;
    b. bilans bramek;
    c. większa liczba strzelonych goli;
    d. klasyfikacja fair play (żółte i czerwone kartki – żółta -1pkt, czerwona -2pkt),
    e. losowanie,

§5

Przepisy gry

1. Minimalna liczba zawodników danej drużyny niezbędna do rozpoczęcia meczu to 6.
2. W przypadku gdy na wskutek wykluczeń lub kontuzji w danej drużynie zostanie mniej niż trzech zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. W ten sposób odgwizdany walkower nie jest wliczany do puli trzech walkowerów, które mogłyby skutkować ewentualnym wyrzuceniem drużyny z ligi i drużyna nie zostanie też ukarana punktami karnymi.
   a) jeśli drużyna na meczu pojawi się bez zawodników rezerwowych i już na początku spotkania jeden z zawodników opuści boisko twierdząc, że jest kontuzjowany sędzia ma prawo przerwać zawody i odgwizdać walkowera jeśli wspólnie z organizatorem uznają, że zgłoszony uraz ma na calu jedynie ominięcie regulaminu i uniknięcie walkowera zgodnie z §3 punktem 1,
3. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (na własnej połowie, nieco bliżej pola karnego swojego bramkarza, gdyż zmiany bliżej połowy boiska wpływają na relacje na żywo – zasłaniamy cały ekran).
4. Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedygdyzawodnik schodzący opuścił już plac gry:
   a) w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką idwuminutową karą. Gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca gdzie była piłka w momencie przerwania gry(gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
   b) w przypadku gdyzawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywali karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
5. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.
6. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przywznawianiu gry wynosi:
   - rzut z autu: 3m,

- rzut rożny: 3m,
- rzut wolny: 6m,

7. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
8. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza wyrzutem ręką. Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry ręką lub bezpośrednio nogą.
9. Rzut karny w meczach to tak zwany „karny Socca", polegający na akcji zawodnika sam na sam z bramkarzem. Zawodnik rozpoczyna bieg z piłką z linii środkowej boiska. Ma 10 sekund od momentu startu akcji na jej sfinalizowanie. Czas 10 sekund jest liczony od momentu gwizdka sędziego. Akcja jest przerwana, gdy piłka opuści pole gry lub złapie ją bramkarz. Jeśli piłka po oddaniu strzału odbije się od poprzeczki bądź słupka, zawodnik może kontynuować akcję, jeśli oczywiście nie upłynął czas 10 sekund. Jeśli piłka po strzale odbije się od bramkarza i ponownie znajdzie się w posiadaniu zawodnika, ma on dalej szanse na zdobycie gola, oczywiście tyle ile zostało mu czasu. Bramkarz w trakcie rzutu karnego nie może opuścić pola karnego, a w chwili startu zawodnika, musi stać na linii bramkowej, jeśli wyjdzie poza pole karne to automatycznie zaliczana jest bramka na korzyść rywali. Gol zostaje uznany, jeśli piłka przekroczy linię bramkową w trakcie 10 sekund. W przypadku faulu bramkarza na zawodniku, akcja zostaje uznana jako bramka dla drużyny wykonującej rzut karny. W przypadku faulu zawodnika na bramkarzu, akcja zostaje przerwana. Jeśli po upływie 10 sekund zawodnik nie umieścił piłki w bramce to bramkarz wznawia ją tak jak podczas rzutu od bramki po wyjściu piłki poza pole gry, czyli wyrzutem ręką, nawet jeśli piłka odbita od bramkarza wyjdzie na aut bramkowy, akcja wtedy jest zakończona i piłkę wznawia bramkarz. Uwaga: wszyscy zawodnicy z wyjątkiem egzekutora oraz bramkarza nie mogą przeszkadzać w wykonywaniu karnego. Mają zakaz przekraczania linii środkowej boiska, póki sędzia nie odgwiżdże zakończenia akcji. Jeśli jeden zawodnik przekroczy linię środkową i przeszkodzi w dokończeniu akcji to bramka zostaje wtedy zaliczona.
10. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi:
    a) Żółta kartka równoznaczna jest dwuminutowej karze po której zawodnik może wrócić do gry,
    b) Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, to może uzupełnić skład, ale pod

warunkiem, że na boisku pojawi się inny zawodnik niż ten ukarany żółtą kartką, ten bowiem na boisku może pojawić się dopiero po dwóch minutach. W przypadku, gdy zespół ukarany karą dwóch minut nie ma rezerwowych to po stracie bramki nadal do końca kary musi grać w osłabieniu,

c) kartka czerwona oznacza 5-minutową karę iwykluczenie z meczu oraz pauzę w następnej kolejce. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu,

d) druga żółta kartka dla danego zawodnika to jest również kara dwóch minut (a nie pięciu chociaż zawodnik w efekcie dostanie czerwoną kartkę). Chyba, że sędzia dwie żółte kartki pokazał danemu zawodnikowi w trakcie jednego „zajścia". Wtedy traktowane to jest tak samo, jak kartka czerwona i zespół grać musi w osłabieniu przez pięć minut,

e) Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, to może uzupełnić skład, ale pod warunkiem, że na boisku pojawi się inny zawodnik niż ten ukarany żółtą kartką, ten bowiem na boisku może pojawić się dopiero po dwóch minutach. W przypadku, gdy zespół ukarany karą dwóch minut nie ma rezerwowych to po stracie bramki nadal do końca kary musi grać w osłabieniu,

f) kartka czerwona oznacza 5-minutową karę iwykluczenie z meczu oraz pauzę w następnej kolejce. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu,

g) druga żółta kartka dla danego zawodnika to jest również kara dwóch minut (a nie pięciu chociaż zawodnik w efekcie dostanie czerwoną kartkę). Chyba, że sędzia dwie żółte kartki pokazał danemu zawodnikowi w trakcie jednego „zajścia". Wtedy traktowane to jest tak samo, jak kartka czerwona i zespół grać musi w osłabieniu przez pięć minut,

h) bramkarz ukarany żółta kartką może zostać na placu gry, a karę może odbyć za Niego inny zawodnik z pola będący w danym momencie na boisku. W przypadku czerwonej kartki (drugiej żółtej) bramkarz zostaje wykluczy z gry i musi opuścić boisko,

i) jeśli żółtą kartką zostali ukarani równocześnie zawodnicy obu zespołów to bez względu na bramki obaj muszą odbyć całą karę.

j) jeśli dwóch zawodników danego zespołu dostało żółtą kartkę to po straconej bramce

przez Ich zespółdo gry może wrócić tylko jeden z nich, ten ukarany kartką jako pierwszy,

11. W przypadku, gdykartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry. Gdy mecz zostanie przerwany z powodów obiektywnych (zła pogoda, awaria oświetlenia, poważna kontuzja jednego z graczy, która uniemożliwia dalsze granie bo kontuzjowany zawodnik nie może opuścić boiska) będzie on dokończony w nowym terminie. Dograne zostaną tylko minuty, które pozostały do dokończenia zawodów. W przypadku, gdy spotkanie zostało przerwane w pierwszej połowie może ono zostać powtórzone w całości pod warunkiem, że wyrazi na to zgodę zespół, który do momentu przerwania meczu prowadził. W przypadku, gdy w momencie przerwania spotkania (w pierwszej połowie) był remis zgodę na rozegranie meczu od nowa muszą wyrazić oba zespoły.
12. Dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym wykonanym w sytuacji, gdzie w otoczeniu pola gry nie ma innego zawodnika drużyny przeciwnej, w przypadku blokowania strzału na bramkę lub ratowanie piłki wychodzącej poza pole gry. Każda próba wykonania wślizgu bezpośrednio przy zawodniku (w jego obrębie) drużyny przeciwnej traktowana jest jako naruszenie przepisów gry, co może skutkować żółtą kartką. Sędzia w takiej sytuacji zarządza rzut wolny bezpośredni. Wślizg swoim w polu karnym skutkuje rzutem karnym. Wślizg w obrębie pola zawodnika przerywający dogodną sytuację na strzelenie bramki będzie karany czerwoną kartką z tytułu DOGSO. Wykrok zawodnika, który nie dotyka pośladkiem murawy nie jest traktowany jako wślizg. Bramkarz w swoim polu karnym może używać wślizgów. Drużyna biorąca udział w PRO zobowiązuje się do występowania w odpowiednim obuwiu (najlepiej turfy lub lanki - zakaz gry we wkrętach). W pozostałych kwestiach obowiązuje przepisy gry PZPN.

§6

System Rozgrywek

1. Struktura i podział ligowy:

a) Ekstraklasa, 1 Liga, 5 Liga oraz 6 Liga: liczą po 8 zespołów. Rozgrywki w tych ligach składają się z dwóch faz:

- Faza zasadnicza: 7 kolejek (system „każdy z każdym").
- Faza finałowa: podział na grupę mistrzowską (miejsca 1–4) oraz grupę spadkową (miejsca 5–8), w których rozgrywane są 3 decydujące kolejki.

b) 2 Liga, 3 Liga oraz 4 Liga: liczą po 12 zespołów. Rozgrywki toczą się w systemie jednokołowym („każdy z każdym") – łączny wymiar rozgrywek to 11 kolejek.

2. Zasady przenoszenia punktów i klasyfikacji w Fazie Finałowej (dotyczy Ekstraklasy, 1 Ligi, 5 Ligi i 6 Ligi):

a) Do tabeli fazy finałowej (zarówno w grupie mistrzowskiej, jak i spadkowej) zaliczane są wyłącznie punkty oraz bilans bramek zdobyte w fazie zasadniczej w meczach pomiędzy drużynami, które awansowały do tej samej grupy.

b) Wyniki meczów rozegranych w fazie zasadniczej z zespołami, które znalazły się w drugiej grupie, nie są brane pod uwagę.

c) *Przykład:* Jeśli drużyna „X" wygrała w fazie zasadniczej z drużyną „Y", a obie te drużyny zakwalifikowały się do grupy mistrzowskiej, to „X" rozpoczynają fazę finałową z dorobkiem 3 punktów, a „Y" z dorobkiem 0 punktów (uwzględniając również mecze z pozostałymi dwoma rywalami z grupy).

d) O ostatecznej pozycji w tabeli grupy mistrzowskiej oraz spadkowej decyduje suma punktów przeniesionych z fazy zasadniczej (z meczów między zespołami z danej grupy) oraz punktów zdobytych w 3 kolejkach fazy finałowej. W przypadku równej liczby punktów stosuje się kryteria z §4 ust. 15.

e) W przypadku równej liczby punktów na koniec fazy finałowej, o wyższej pozycji w tabeli decyduje w pierwszej kolejności wynik bezpośredniego spotkania rozegranego pomiędzy zainteresowanymi drużynami w fazie finałowej (wynik meczu z fazy zasadniczej służy wyłącznie do wyliczenia punktów startowych do tabeli grupy).

3. Zasady Awansów i Spadków:

a) Standardowe zasady (2 Liga, 3 Liga, 4 Liga, 5 Liga, 6 Liga):

- Z ligi bezpośrednio awansują 3 najlepsze drużyny (w przypadku lig 8-zespołowych: miejsca 1–3 w grupie mistrzowskiej).
- Z ligi bezpośrednio spadają 3 najsłabsze drużyny (w przypadku lig 8-zespołowych: miejsca 6–8, czyli miejsca 2–4 w grupie spadkowej).

b) Wyjątek – Ekstraklasa i 1 Liga:

- Bezpośredni awans do Ekstraklasy wywalczą 2 najlepsze drużyny 1 Ligi (miejsca 1 i 2

grupy mistrzowskiej).

- 3. zespół 1 Ligi (3. miejsce w grupie mistrzowskiej) rozgrywa mecz barażowy o awans do Ekstraklasy.

c) Baraż o Ekstraklasę:

- Przeciwnikiem 3. zespołu grupy mistrzowskiej 1 Ligi jest 2. zespół grupy spadkowej Ekstraklasy (tj. drużyna, która zajęła 6. miejsce w końcowej klasyfikacji Ekstraklasy). Zwycięzca meczu barażowego bierze/utrzymuje udział w rozgrywkach Ekstraklasy w kolejnym sezonie.

d) Spadki z Ekstraklasy:

2 najsłabsze drużyny Ekstraklasy (miejsca 7. i 8. w grupie spadkowej, spadają bezpośrednio do 1 Ligi).

§7

Sankcje karne

Protesty dotyczące rozegranego meczu należy zgłaszać w terminie do 24 godzin od momentu zakończenia spotkania, wyłącznie drogą mailową na adres: kontakt@proligawroclaw.pl. Protestyzłożone po upływie wskazanego terminu nie będą rozpatrywane.

1. Zawodnik, którykrwawi musi opuścić boisko.
2. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku.
3. Zawodnik, któryzostał ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony na:
   a) jeden mecz - w przypadku faulu taktycznego (ciągnięcie za koszulkę, odepchnięcie – interpretacja sędziego) lub umyślnego zagrania ręką zatrzymującego akcje bramkową,
   b) dwa mecze w pozostałych przypadkach,
   c) trzy i więcej spotkań (lub całkowite wykluczenie) za wybitnie niesportowe przewinienie, obrażanie rywali i sędziego,
   d) o charakterze faulu skutkującego ukaraniem zawodnika czerwoną kartką Sędzia informuje Organizatora niezwłocznie po zakończeniu meczu.
4. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu trzech żółtych kartek. Po otrzymaniu dwóch kolejnych kartek (w sumie 5) gracz zostaje zawieszony na kolejne dwa mecze.

a) kapitan drużyny jest odpowiedzialny za pilnowanie by w meczu nie zagrał nieuprawniony zawodnik. W przypadku, gdy gracz, którypowinien pauzować za żółte lub czerwone kartki wystąpi w meczu, to wynik tego spotkanie zostanie zweryfikowany na walkower 0:5 w bramkach (ten walkower nie będzie wliczany do puli trzech walkowerów),

5. W przypadku zachowania wybitnie niesportowego (np. uderzenie przeciwnika, znieważenie sędziego) oraz rzucających cień na dobre imię PRO Ligi Wrocław Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na wskutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.

§8

Obowiązki organizatora rozgrywek

1. Organizator zapewnia każdej drużynie uczestniczącej w rozgrywkach PRO rozegranie w sezonie co najmniej 10 spotkań ligowych oraz realizację następujących, istotnych świadczeń organizacyjnych:

a) prowadzenie oficjalnej strony rozgrywek, w tym bieżące aktualizowanie wyników spotkań, tabel, statystyk drużynowych i indywidualnych, terminarza, zamieszczanie opisów meczowych oraz rozpatrywanie złożonych protestów; b) prowadzenie profili rozgrywek w mediach społecznościowych;

c) tworzenie iudostępnianie galerii fotograficznych z meczów;

d) zapewnienie wody dla uczestników zawodów;

e) zapewnienie obsady sędziowskiej do każdego spotkania;

f) zapewnienie apteczki medycznej;

2. Za udział w rozgrywkach PRO Liga, Organizator przewiduje przyznanie następujących nagród:

a) Drużyny, które zajmą I, II oraz III miejsce w danej lidze, otrzymają puchar, medale oraz vouchery na usługi partnerów Organizatora;

b) Z każdej ligi zostaną wyłonieni wyróżniający się zawodnicy w następujących kategoriach: najlepszy bramkarz, najlepszy strzelec, kanadyjczyk, asystent oraz MVP. Zostaną oni uhonorowani pamiątkowymi statuetkami oraz nagrodami od sponsorów;

§9
Nagrody

1. Pierwsza drużyna w każdej z lig otrzymuje – puchar, medale, dużą pamiątkową ramkę oraz nagrody od partnerów rozgrywek.
2. Druga drużyna w każdej z lig otrzymuje - puchar, medal oraz nagrodyod partnerów rozgrywek.
3. Trzecia drużyna w każdej z lig otrzymuje - puchar, medale, nagrody od partnerów rozgrywek.
4. Najlepsza defensywa ligi oraz ofensywa otrzymuje pamiątkowe puchary.
5. Król strzelców, król asyst, najlepszy kanadyjczyk, najlepszy bramkarz, MVP w każdej z lig otrzymują statuetki oraz gadżety od partnerów rozgrywek.
6. W ligach granych w systemie jednokołowym (każdy z każdym, bez podziału na grupy) w przypadku uzyskania przez dwóch lub więcej zawodników takiej samej liczby bramek, asyst lub punktów w klasyfikacji kanadyjskiej, nagroda przysługuje temu zawodnikowi, którego drużyna zajęła wyższą pozycję w tabeli końcowej. W takiej sytuacji Organizator ocenia, czy drugi z zawodników również zasłużył na wyróżnienie i może podjąć decyzję o przyznaniu dwóch statuetek.
7. W ligach z podziałem na fazę finałową (grupa mistrzowska i spadkowa) nagrody indywidualne (Król Strzelców, Król Asyst, Najlepszy Kanadyjczyk, Najlepszy Bramkarz oraz MVP) przysługują wyłącznie zawodnikom z grupy mistrzowskiej. Zawodnicy z grupy spadkowej nie są brani pod uwagę przy przyznawaniu tych nagród, nawet jeśli uzyskali wyższy wynik indywidualny.

§10
Postanowienia końcowe

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu. 3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejkolwiek z drużyn Organizator nie przewiduje rozgrywania dodatkowych meczów anizwrotu kosztów za mecze nierozegrane.
4. Niniejszy regulamin rozgrywek PRO LIGI jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek PRO Ligi powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobrystan zdrowia. Za niewykonanie badań iwynikających z tego powodu wypadków ikonsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry oraz nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania ligi.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie obowiązków wynikających z regulaminu, jeżeli zostało ono spowodowane działaniem tzw. „siły wyższej” (np. ekstremalne warunki atmosferyczne, decyzje administracyjne lub państwowe, awarie infrastruktury obiektu niezależne od Organizatora). W takich przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów lub skrócenia sezonu, a drużynom nie przysługują roszczenia finansowe ani zwrot wpisowego.

9. Uczestnicy rozgrywek (zawodnicy, kibice oraz osoby towarzyszące) ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone na terenie obiektu sportowego, na którym rozgrywane są mecze. W przypadku zniszczenia mienia (np. elementów boiska, szatni, sprzętu meczowego), kosztami naprawyzostanie bezwzględnie obciążona drużyna (za pośrednictwem podmiotu zgłaszającego) lub bezpośredni sprawca szkody.

10. Przystąpienie do rozgrywek (wypełnienie formularza/wejście na boisko) jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatne przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku uczestników (zdjęcia z meczów, nagrania wideo, transmisje live) do celów marketingowych, sprawozdawczych i promocyjnych PRO LIGI na stronach www oraz w mediach społecznościowych, zgodnie z obowiązującymi przepisami RODO.

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe i majątkowe wyrządzone przez uczestników rozgrywek osobom trzecim w trakcie trwania zawodów. Każdy zawodnik odpowiada osobiście za swoje zachowanie na boisku pod kątem przepisów prawa cywilnego i karnego.

12. W przypadku nałożenia kar finansowych (np. za walkowery opisane w §4), osoba fizyczna zgłaszająca drużynę prywatną lub firma zgłaszająca drużynę firmową ponosipełną, osobistą i solidarną odpowiedzialność finansową z kapitanem zespołu za terminowe uregulowanie należności.

13. Organizator nie ponosi żadnejodpowiedzialności (zarówno cywilnej, jak i karnej) za niesportowe, agresywne lub intencjonalne działania uczestników rozgrywek, które doprowadziły do uszczerbku na zdrowiu innego zawodnika (np. złamania, zwichnięcia, pobicia). Wszelkie incydenty o charakterze celowego uszkodzenia ciała będą traktowane jako naruszenie powszechnie obowiązującego prawa karnego, a pełną, osobistą odpowiedzialność prawną i finansową (w tym koszty ewentualnego leczenia, rehabilitacji czy zadośćuczynienia) ponosi wyłącznie sprawca danego czynu.

14. W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 18. rok życia. Dopuszcza się udział osób niepełnoletnich (powyżej 16. roku życia) pod bezwzględnym warunkiem dostarczenia Organizatorowi(przed pierwszym meczem) pisemnej, czytelnie

podpisanej zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach na formularzu dostarczonym przez Organizatora. Brak takiej zgody skutkuje bezwzględnym zakazem gry pod rygorem walkoweru dla drużyny. Rodzice/opiekunowie prawni podpisując zgodę, biorą na siebie pełną odpowiedzialność za udział nieletniego w rozgrywkach amatorskich.

15. Odpowiedzialność karna i zgłoszenia na Policję: W przypadku rażących aktów przemocy, celowego uszkadzania ciała lub gróźb karalnych na terenie obiektu, Organizator zastrzega sobie prawo (a w przypadkach przewidzianych prawem – obowiązek) natychmiastowego wezwania Policji oraz przekazania organom ścigania wszelkich danych sprawcy, protokołów meczowych, oświadczeń świadków oraz nagrań wideo (VAR/kamery ligowe) w celu ułatwienia pociągnięcia sprawcy do odpowiedzialności karnej.